

Uji Responsif Multi-Perangkat Website Smart Fisheries Village Bangsring

Megantara Mozha Pratama ^{1,*}, Solehatin ²

^{1,2}Manajemen Informatika; Sekolah Tinggi Ilmu Komputer PGRI Banyuwangi; Jl. Jenderal Ahmad Yani No.80, Taman Baru, Kec.Banyuwangi, Kabupaten Banyuwangi, Jawa Timur 68416, (0333) 417902; email : megantaramozhapratama@gmail.com, atin33@yahoo.co.id

* Korespondensi; e-mail: megantaramozhapratama@gmail.com

Diterima: 4 Juni 2024 ; Review: 19 Juni 2024; Disetujui: 26 Juni 2024

Cara sitasi: Pratama MM, Solehatin. 2024. Uji Responsif Multi-Perangkat Website Smart Fisheries Village Bangsring. Informatics for Educators and Professionals : Journal of Informatics. Vol 9 (1): 84-93.

Abstrak: Perkembangan teknologi informasi mempengaruhi kebiasaan seseorang untuk mengakses *website*, dengan penggunaan beragam perangkat seperti desktop, laptop, tablet, dan *smartphone*. Terkait dengan ini, responsivitas *website* menjadi salah satu hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan sebuah *website*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat responsivitas *website* sistem informasi Smart Fisheries Village Bangsring. Dalam penelitian ini penulis menerapkan 4 (empat) tahapan penelitian yang meliputi identifikasi masalah, pemilihan data uji, pengujian, dan evaluasi. Tahapan pertama dilakukan dengan analisis perangkat yang digunakan pengguna dalam mengakses *website* Smart Fisheries Village Bangsring. Tahapan kedua dilakukan dengan pemilihan data uji sesuai hasil yang didapatkan pada tahapan pertama. Alat pengujian yang digunakan dalam tahap ketiga penelitian ini adalah "Inspect Chrome" dan "Responsive Viewer". Pada tahapan terakhir dilakukan evaluasi dari hasil pengujian yang sudah dilakukan. Pada penelitian ini penulis menggunakan 3 (tiga) kategori perangkat dengan ukuran layar berbeda di setiap kategori untuk mengetahui tingkat responsivitas *website* Smart Fisheries Village Bangsring. 3 (tiga) kategori perangkat yang digunakan adalah desktop, tablet, dan *Smartphone*. Hasil penelitian menunjukkan tingkat responsivitas *website* Smart Fisheries Village Bangsring cukup baik di berbagai ukuran layar perangkat. Penelitian ini diharapkan mampu memberikan pengetahuan tentang uji responsif multi-perangkat pada *website* Smart Fisheries Village Bangsring.

Kata kunci: Uji Responsif Multi-Perangkat, Smart Fisheries Village Bangsring, Teknologi Informasi

Abstract: The development of information technology affects a person's habit of accessing websites, with the use of various devices such as desktops, laptops, tablets, and smartphones. Related to this, website responsiveness is one of the things that must be considered in making a website. This study aims to determine the level of responsiveness of the Smart Fisheries Village Bangsring information system website. In this study, the author applies 4 (four) stages of research which include problem identification, selection of test data, testing, and evaluation. The first stage is carried out by analyzing the devices used by users in accessing the Smart Fisheries Village Bangsring website. The second stage is carried out by selecting test data according to the results obtained in the first stage. The testing tools used in the third phase of this research are "Inspect Chrome" and "Responsive Viewer". In the last stage, an evaluation of the results of the tests that have been carried out. In this study, the author used 3 (three) categories of devices with different screen sizes in each category to determine the level of responsiveness of the Smart Fisheries Village Bangsring website. The 3 (three) categories of devices used are desktop, tablet, and Smartphone. The results showed that the responsiveness level of the Smart Fisheries Village Bangsring website was quite good on various device screen

sizes. This research is expected to provide knowledge about multi-device responsive tests on the Smart Fisheries Village Bangsring website.

Keywords: Multi-Device Responsive Test, Smart Fisheries Village Bangsring, Information Technology

1. Pendahuluan

Teknologi informasi berkembang sangat cepat saat ini, perkembangan teknologi informasi mempengaruhi kebiasaan pengguna untuk memperoleh sebuah informasi melalui internet. Penggunaan beragam perangkat seperti desktop, laptop, tablet dan smartphone semakin meningkat. Hal ini juga ditandai dengan kemunculan berbagai jenis perangkat digital. Salah satu tantangan yang dihadapi dalam pembuatan *website* saat ini adalah bagaimana sebuah *website* dapat menyesuaikan tampilan sesuai ukuran layar perangkat yang digunakan pengguna [1]. Hal ini menjadi penting mengingat pengguna cenderung menggunakan perangkat seluler untuk mengakses *website* [2].

Website yang responsif memiliki tampilan layout *website* yang secara otomatis menyesuaikan dengan ukuran layar yang digunakan pengguna, beberapa elemen *website* dapat secara otomatis menyesuaikan ukuran dan posisi pada resolusi layar yang berbeda sehingga tidak merubah isi dari *website* [3]. Pembuatan *website* yang responsif juga bertujuan memastikan informasi yang terdapat dalam *website* dapat berjalan dengan baik tanpa kehilangan informasi meskipun diakses dari ukuran layar perangkat yang berbeda [4]. *Website* yang memiliki kemampuan responsivitas yang baik akan lebih disukai karena terlihat lebih menarik dan meningkatkan kenyamanan pengguna [5].

Dalam pembuatan *website* yang responsif biasanya pengembang menggunakan bantuan *framework* CSS (*Cascading StyleSheet*). Dengan menggunakan CSS *Framework* pembuatan design *website* nantinya hanya tinggal menggunakan *class* yang disediakan oleh masing-masing CSS *Framework* [6]. Salah satu CSS *Framework* yang sering digunakan adalah Bootstrap. Hal ini dikarenakan Bootstrap menyediakan *class* yang bervariasi, Bootstrap juga dapat digunakan secara gratis oleh siapapun. Bootstrap menyediakan sistem *grid* yang membagi satu halaman *website* menjadi 12 (dua belas) tabel [7]. Sistem *grid* ini sangat membantu pengembang dalam mendesain sebuah *website* yang responsif.

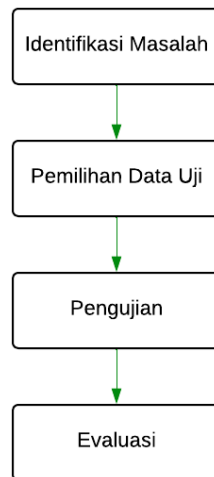
Website Smart Fisheries Village memiliki beberapa halaman, diantaranya halaman beranda, halaman profil, halaman edu wisata, halaman edu perikanan, halaman kuliner, halaman penginapan, serta halaman agenda dan berita. Dengan banyaknya halaman yang terdapat pada *website* Smart Fisheries Village Bangsring, uji responsif multi perangkat penting dilakukan untuk memastikan informasi dari setiap halaman dapat dilihat dengan baik di berbagai ukuran layar yang digunakan oleh pengguna.

Berdasarkan penelitian oleh Ahmadi dan Hengki Juliansa [8] dijelaskan bahwa *website* yang responsif memudahkan pengguna untuk memperoleh informasi. Penelitian oleh Faturrokhman dan Farid Ridho [9] menjelaskan tentang pembuatan prototipe *website* dengan *Responsive Web Design*. Dalam penelitian [10] uji responsif multi perangkat telah dilakukan terhadap *website* Sistem Informasi Mahasiswa (SIM-SIS) Politeknik Piksi Ganesha. Terkait informasi tersebut, penelitian tentang uji responsif multi perangkat belum pernah dilakukan pada *website* Smart Fisheries Village Bangsring.

Keterbaruan dalam penelitian ini selain menggunakan Inspect Chrome, penulis juga menggunakan alat uji lain berupa ekstensi chrome bernama "*Responsive Viewer*". Dalam penelitian ini digunakan 3 (tiga) kategori perangkat diantaranya dekstop, tablet, dan *smartphone*. Dari setiap kategori perangkat yang digunakan, masing-masing memiliki ukuran layar yang bervariasi. Penelitian ini memiliki tujuan utama untuk melakukan pengujian responsivitas *website* Smart Fisheries Village Bangsring. Selain itu, penelitian ini juga bertujuan untuk mengidentifikasi kemungkinan perbaikan dan pengembangan tampilan responsif dari *website* Smart Fisheries Village Bangsring. Hasil dari penelitian ini diharapkan mampu membantu pengembangan dan perbaikan *website* Smart Fisheries Village Bangsring dikemudian hari.

2. Metode Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat 4 (empat) tahapan penelitian. Keempat tahapan penelitian tersebut digambarkan dalam gambar alur penelitian dibawah ini.



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 1. Tahapan Penelitian

Gambar 1. menjelaskan tahapan penelitian yang dilakukan penulis, tahapan penelitian yang dilakukan menggunakan metode penelitian *waterfall* dengan tahapan penelitian identifikasi masalah, pemilihan data uji, pengujian, dan evaluasi.

Identifikasi Masalah

Tahap pertama dalam penelitian ini adalah identifikasi masalah. Penulis melakukan analisis tentang kebiasaan penggunaan internet dan perangkat yang digunakan pengguna untuk mengakses *website*[11]. Dari analisis ini penggunaan perangkat seluler meningkat untuk mengakses sebuah *website*. Dengan meningkatnya penggunaan perangkat seluler maka desain *website* yang responsif sangat diperlukan.

Pemilihan Data Uji

Dalam tahap pemilihan data uji, penulis berfokus pada pemilihan jenis ukuran layar perangkat yang akan digunakan dalam mengukur tingkat responsivitas *website* Smart Fisheries Village Bangsring. Data uji yang digunakan mencakup 3 (tiga) kategori perangkat diantaranya desktop, tablet, dan *smartphone*. Dari setiap kategori perangkat memiliki ukuran layar perangkat yang berbeda, ukuran layar perangkat yang digunakan sebagai data uji dalam penelitian ini dituangkan dalam tabel 1 tentang ukuran layar perangkat pada masing-masing kategori.

Tabel 1. Ukuran Layar Perangkat

No	Desktop	Tablet	Smartphone
1	1920 x 1080 piksel	768 x 1024 piksel	375 x 667 piksel
2	1366 x 768 piksel	1024 x 768 piksel	414 x 736 piksel
3		601 x 962 piksel	360 x 800 piksel

Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Pada Tabel 1. Mencantumkan ukuran layar perangkat yang digunakan sebagai data uji dari masing-masing kategori perangkat. Ukuran layar ditampilkan dalam satuan piksel.

Pengujian

Tahapan pengujian dilakukan dengan menggunakan 2 (dua) alat uji, diantaranya inspect chrome dan ekstensi chrome bernama "Responsive Viewer". Inspect chrome merupakan fitur yang memungkinkan pengguna untuk memeriksa kode HTML dan CSS pada suatu *website*.

Langkah-langkah pengujian menggunakan Inspect Chrome :

- Buka *website* Smart Fisheries Village Bangsring pada url sfvbangsring.com.

- b. Klik kanan pada halaman web lalu pilih *inspect* (inspeksi).
- c. Ubah ukuran layar perangkat sesuai data uji yang ditentukan.
- d. Lalu buka setiap halaman yang terdapat pada *website* Smart Fisheries Village.

“Responsive Viewer” adalah sebuah ekstensi yang dapat didownload melalui Chrome Web Store, ekstensi ini dapat digunakan untuk mensimulasikan halaman website pada ukuran layar perangkat tertentu. Berikut cara menggunakan “Responsive Viewer” untuk mengubah ukuran halaman website menggunakan:

- a. Download ekstensi Responsive Viewer melalui Chrome Web Store.
- b. Buka website Smart Fisheries Village Bangsring melalui url svfbangsring.com.
- c. Aktifkan ekstensi Responsive Viewer dengan mengarahkan pointer pada menu ekstensi di pojok kanan atas.
- d. Ubah ukuran layar sesuai data uji yang dipilih.
- e. Buka setiap halaman yang ada di website Smart Fisheries Village Bangsring.

Evaluasi

Pada tahapan evaluasi dilakukan analisa ulang dari hasil pengujian yang dilakukan pada 3 (tiga) kategori perangkat dengan alat uji berupa Inspect Chrome dan Responsive Viewer. Hasil dari pengujian dievaluasi ulang untuk memastikan website Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang pada ukuran layar perangkat yang berbeda. Hasil pengujian ditampilkan dalam bentuk tabel seperti contoh pada tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengujian

No.	Perangkat	Ukuran Layar	Gambar dan Media	Navigasi	Tombol dan Link	Font dan Teks	Footer
1	Desktop	1920 x 1080 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
2		1366 x 768 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
3		768 x 1024 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
4	Tablet	1024 x 768 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
5		601 x 962 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
6		375 x 667 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
7	Smartphone	414 x 736 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]
8		360 x 800 px	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]	[Y] / [N]

Sumber: Hasil Penelitian (2024)

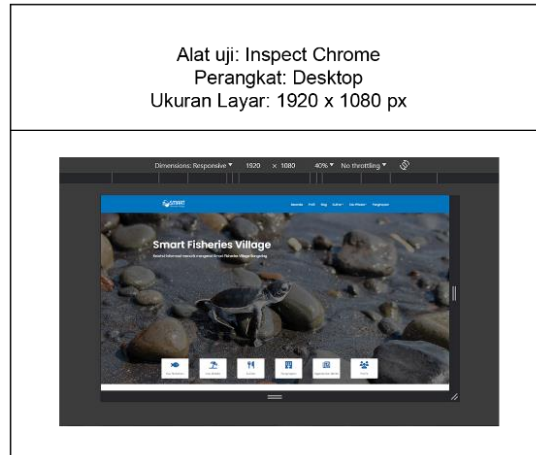
Pada Tabel 2. nilai “Yes” [Y] digunakan untuk menunjukkan elemen *website* yang diuji memiliki kemampuan menyesuaikan ukuran dan fungsi yang baik dari ukuran layar perangkat tertentu. Elemen utama yang digunakan sebagai acuan dalam pengujian pada penelitian ini diantaranya, gambar dan media, navigasi, tombol dan link, font dan teks, serta footer. Sedangkan “No” [N] melambangkan elemen *website* yang diuji belum memiliki tingkat responsivitas yang baik pada ukuran layar perangkat tertentu.

3. Hasil dan Pembahasan

Hasil pengujian ditampilkan pada bagian ini. Tidak semua hasil pengujian ditampilkan dalam bentuk gambar. Informasi lengkap mengenai hasil pengujian ditampilkan dalam bentuk tabel.

Inspect Chrome

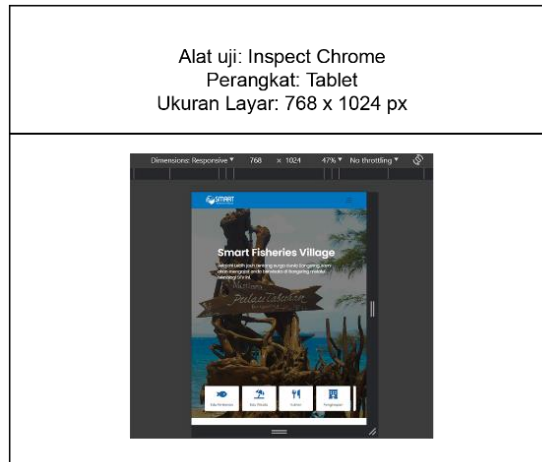
Alat pengujian yang pertama digunakan adalah Inspect Chrome. Inspect Chrome merupakan sebuah fitur dari *browser* Google Chrome yang memungkinkan untuk memeriksa struktur dan kode dari sebuah halaman web. Inspect Chrome juga dapat digunakan untuk mensimulasikan halaman web dengan ukuran layar perangkat yang berbeda. Berikut adalah hasil pengujian menggunakan Inspect Chrome :



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 2. Hasil pengujian ukuran layar 1920 x 1080 px

Gambar 2. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang baik dari penggunaan perangkat desktop dengan ukuran layar 1920 x 1080 px (piksel).



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3. Hasil pengujian ukuran layar 768 x 1024 px

Gambar 3. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang baik dari penggunaan perangkat tablet dengan ukuran layar 768 x 1024 px (piksel).



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 4. Hasil pengujian ukuran layar 375 x 667 px

Gambar 4. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang baik dari penggunaan perangkat *smartphone* dengan ukuran layar 375 x 667 px (piksel)

Pengujian menggunakan “Inspect Chrome” dilakukan pada seluruh kategori perangkat dengan ukuran layar yang digunakan sebagai data uji. Hasil pengujian tidak seluruhnya ditampilkan dalam format gambar, akan tetapi untuk keseluruhan hasil pengujian dijelaskan dalam bentuk tabel. Berikut adalah hasil pengujian dengan alat uji “Inspect Chrome” secara keseluruhan :

Tabel 3. Hasil pengujian dengan alat uji “Inspect Chrome”

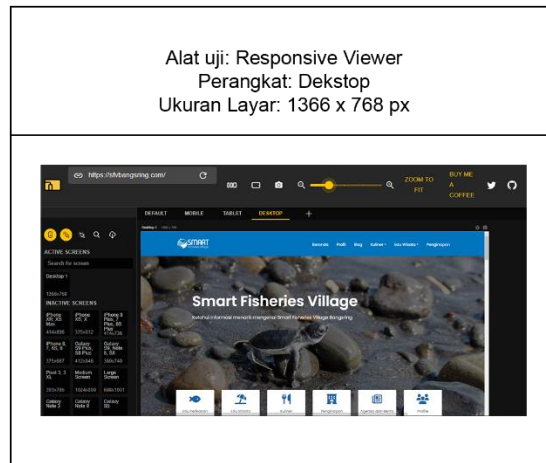
No.	Perangkat	Ukuran Layar	Gambar dan Media	Navigasi	Tombol dan Link	Font dan Teks	Footer
1	Desktop	1920 x 1080 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
2		1366 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
3	Tablet	768 x 1024 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
4		1024 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
5		601 x 962 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
6		375 x 667 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
7	Smartphone	414 x 736 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
8		360 x 800 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]

Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Pada Tabel 3. Ditampilkan data hasil pengujian menggunakan alat uji “Inspect Chrome” secara keseluruhan pada 3 (tiga) kategori perangkat dengan ukuran layar perangkat berbeda pada masing-masing kategori perangkat yang digunakan sebagai data pengujian. Dari hasil pengujian diatas diketahui bahwa setiap elemen yang diuji mampu menyesuaikan tampilan dan dapat berfungsi dengan baik pada ukuran layar perangkat yang berbeda.

Ekstensi Chrome “Responsive Viewer”

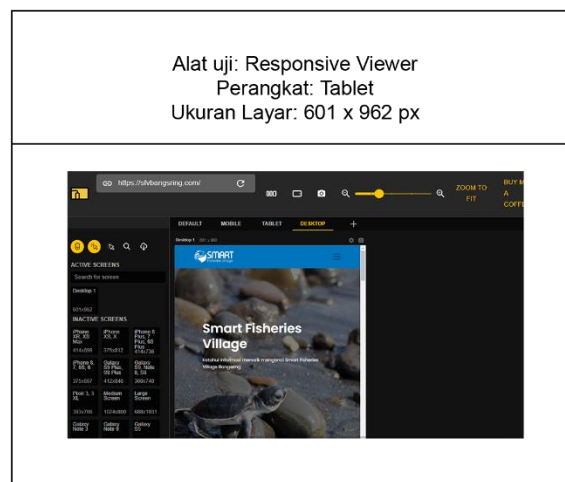
“Responsive Viewer” merupakan sebuah ekstensi chrome yang digunakan untuk menguji tingkat responsivitas sebuah halaman web. Ekstensi ini dapat dengan mudah diunduh pada halaman web Chrome Web Store yang disediakan oleh *browser* web Google Chrome. Berikut adalah hasil pengujian menggunakan alat uji “Responsive Viewer”:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 5. Hasil pengujian menggunakan "Responsive Viewer" ukuran layar 1366 x 768 px

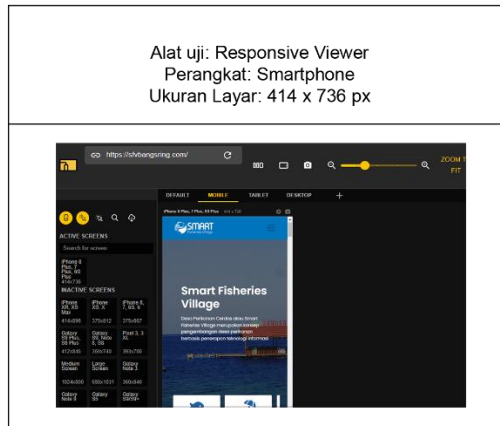
Gambar 5. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki kemampuan responsivitas yang baik saat diuji menggunakan alat uji "Responsive Viewer" pada kategori perangkat desktop dengan ukuran layar 1366 x 768 px (piksel).



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 6. Hasil pengujian menggunakan "Responsive Viewer" ukuran layar 601 x 962 px

Gambar 6. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki kemampuan responsivitas yang baik saat diuji menggunakan alat uji "Responsive Viewer" pada kategori perangkat tablet dengan ukuran layar 601 x 962 px (piksel).



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 7. Hasil pengujian menggunakan "Responsive Viewer" ukuran layar 414 x 736 px

Gambar 7. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki kemampuan responsivitas yang baik saat diuji menggunakan alat uji "Responsive Viewer" pada kategori perangkat tablet dengan ukuran layar 414 x 736 px (piksel).

Pengujian menggunakan alat uji "Responsive Viewer" telah dilakukan secara keseluruhan pada 3 (tiga) kategori perangkat dengan ukuran layar yang berbeda. Namun, hasil pengujian juga tidak ditampilkan secara keseluruhan dalam bentuk gambar. Hasil pengujian secara keseluruhan menggunakan alat uji "Responsive Viewer" akan ditampilkan dalam tabel dibawah ini:

Tabel 4. Hasil pengujian dengan alat uji "Responsive Viewer"

No.	Perangkat	Ukuran Layar	Gambar dan Media	Navigasi	Tombol dan Link	Font dan Teks	Footer
1	Desktop	1920 x 1080 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
2		1366 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
3		768 x 1024 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
4	Tablet	1024 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
5		601 x 962 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
6		375 x 667 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
7	Smartphone	414 x 736 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
8		360 x 800 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
9		414 x 896 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]

Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Pada Tabel 4. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang baik pada semua kategori perangkat dengan ukuran layar yang bervariasi. Elemen utama *website* mampu menyesuaikan tampilan dan ukuran dengan baik pada setiap ukuran layar perangkat yang digunakan sebagai data uji. Selain mampu menyesuaikan tampilan dan ukuran dengan baik, fungsi dari setiap elemen juga dapat berjalan dengan baik di setiap ukuran layar perangkat yang digunakan. Pada pengujian menggunakan alat uji "Responsive Viewer" ditambahkan ukuran layar 414 x 896 px (piksel) pada kategori *smartphone*.

Tabel dibawah ini akan menampilkan hasil pengujian responsivitas *website* Smart Fisheries Village Bangsring menggunakan dua alat uji berupa "Inspect Chrome" dan ekstensi chrome "Responsive Viewer":

Tabel 5. Hasil pengujian secara keseluruhan

Inspect Chrome							
No.	Perangkat	Ukuran Layar	Gambar dan Media	Navigasi	Tombol dan Link	Font dan Teks	Footer
1	Desktop	1920 x 1080 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
2		1366 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
3	Tablet	768 x 1024 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]

4		1024 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
5		601 x 962 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
6		375 x 667 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
7	Smartphone	414 x 736 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
8		360 x 800 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
Responsive Viewer							
No.	Perangkat	Ukuran Layar	Gambar dan Media	Navigasi	Tombol dan Link	Font dan Teks	Footer
1	Desktop	1920 x 1080 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
2		1366 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
3	Tablet	768 x 1024 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
4		1024 x 768 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
5		601 x 962 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
6	Smartphone	375 x 667 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
7		414 x 736 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
8		360 x 800 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]
9		1920 x 1080 px	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]	[Y]

Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Pada Tabel 5. Menunjukkan *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang baik pada pengujian menggunakan dua alat uji berupa "Inspect Chrome" dan ekstensi chrome "Responsive Viewer". Hal ini mengindikasikan elemen utama *website* Smart Fisheries Village Bangsring mampu dengan baik menyesuaikan tampilan dan ukuran secara otomatis pada ukuran layar perangkat yang digunakan sebagai data uji. Selain dapat menyesuaikan ukuran dan tampilan dengan baik, elemen-elemen utama *website* Smart Fisheries Village Bangsring juga mampu menjalankan fungsi dengan baik meskipun dibuka pada ukuran layar perangkat yang berbeda.

4. Kesimpulan

Pada penelitian ini, responsivitas multi-perangkat *website* Smart Fisheries Village Bangsring telah diuji. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *website* Smart Fisheries Village Bangsring memiliki tingkat responsivitas yang baik. Hasil evaluasi dari pengujian menggunakan 2 (dua) alat uji berupa "Inspect Chrome" dan ekstensi chrome "Responsive Viewer" mengindikasikan elemen utama *website* Smart Fisheries Village Bangsring sudah responsif dan mampu berfungsi secara optimal di berbagai perangkat yang digunakan sebagai data pengujian.

Meskipun demikian, untuk menjaga kualitas *website* Smart Fisheries Village Bangsring lebih lanjut, terdapat beberapa saran dan rekomendasi. Pertama, pemantauan terhadap kinerja responsif *website* Smart Fisheries Village harus dilakukan secara berkala. Kedua, pembaruan juga penting dilakukan sesuai dengan perkembangan teknologi dan kemunculan perangkat baru dengan ukuran layar yang berbeda nantinya.

Harapan untuk penelitian selanjutnya adalah uji responsif multi-perangkat dapat dilakukan terhadap *website* sistem informasi yang berbeda dengan menggunakan berbagai alat uji dan ukuran layar perangkat yang lebih bervariasi untuk mendapat data hasil pengujian yang lebih baik.

Ucapan Terima Kasih

Peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada para penulis literatur sebelumnya terhadap hasil penelitian yang menjadi referensi untuk penelitian ini, serta kepada dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, bantuan, dan motivasi selama pelaksanaan penelitian ini, ucapan terimakasih juga tidak lupa disampaikan kepada teman-teman seperjuangan yang sedikit banyak membantu penulis untuk menyelesaikan karya tulis ilmiah ini.

Referensi

- [1] R. Pamungkas, N. Asnawi, and Y. D. Wijaya, "Analisis Pengaruh Teknik Responsive Web Design (RWD) Terhadap Kualitas Website Dengan Metode PIECES," in *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)*, pp. 149–154, 2019.
- [2] A. A. Andryadi, "Analisis Tampilan WEB Responsive," *Jurnal Wahana Informatika*, vol. 2, no. 1, pp. 147–153, 2023.

- [3] M. F. Santoso, "Teknik Responsive Web Design Bootstrap 4 Serta Penerapannya Dalam Rancang Bangun Layout Web," *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 1, pp. 61–68, 2019.
- [4] S. Hidayatullah, W. C. Wahyudin, A. Prihandono, and S. Ulya, "PERANCANGAN WEBSITE RESPONSIF SIMAS UNTUK PENYULUHAN STUNTING DAN GIZI ANAK PADA MASYARAKAT," *JURNAL ILMU KOMPUTER DAN MATEMATIKA*, vol. 5, no. 1, pp. 36–44, 2024.
- [5] T. J. Riasinir and W. Widyasari, "Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure," in *ENTER*, 2019, pp. 346–355.
- [6] N. Hikmah, H. Wahyono, H. Herwanto, N. L. Chusna, and A. E. Yusup, "Pengembangan Aplikasi Deteksi Stunting di Kelurahan Duren Sawit," *ABDIKAN: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi*, vol. 2, no. 3, pp. 455–462, 2023.
- [7] I. Liani and A. Saputro, "Rancangan Desain Website Responsif Sebagai Sarana Informasi Pada SMK Pustek Serpong," *Jurnal IDEALIS Vol*, vol. 2, no. 5, p. 504, 2019.
- [8] A. Ahmadi and H. Juliansa, "Rancang Bangun Sistem Informasi Digital Layanan Administrasi Publik Desa Berbasis WEB Responsive," *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [9] F. Ridho, "Perancangan Prototipe Web Diseminasi Sensus Pertanian 2023 dengan Responsive Web Design," *Jurnal Aplikasi Statistika & Komputasi Statistik*, vol. 15, no. 1, pp. 15–26, 2023.
- [10] O. Osama and J. S. Pasaribu, "Uji Responsif Multi-Perangkat pada Proyek Sistem Informasi Mahasiswa (SIM-SIS) Politeknik Piksi Ganesha," *Jurnal ICT: Information Communication & Technology*, vol. 23, no. 2, pp. 355–360, 2023.
- [11] B. P. Statistik, "Statistik Telekomunikasi Indonesia 2021 (Telecommunication Statistics in Indonesia 2021)." ISSN, 2022.